



INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

PROVA 24 | 2025

3.º Ciclo do Ensino Básico (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho e Despacho Normativo n.º 2-A/2025 de 3 de março)

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2025, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais - Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais;
- Investigar e pesquisar - Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online;
- Comunicar e Colaborar - Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração;
- Criar e Inovar - Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade.

Caracterização da prova

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos conteúdos do programa.

As questões serão objetivas, baseadas na elaboração de exercícios/projetos práticos.

A prova é cotada para 100 pontos.

A valorização relativa aos conteúdos da prova apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos conteúdos

Grupos	Cotação (em pontos)
Grupo I – Folha de Cálculo	50
Grupo II – Criação de Aplicações Móveis	50

CrITÉRIOS gerais de classificação

Os exercícios que não cumprirem claramente as instruções e os objetivos definidos são classificadas com zero pontos.

Todos os exercícios serão de resposta obrigatória.

Durante a prova, o aluno terá de saber utilizar convenientemente o computador e as aplicações informáticas disponibilizadas, para:

- Executar tarefas, utilizando programas de:
 - Folha de Cálculo – Excel;
 - Aplicações Móveis – MIT App Inventor.

Material

Não é permitido o uso de lápis na folha de resposta.

Não é permitido o uso de corretor.

Só é permitido o uso de caneta ou esferográfica de tinta indelével azul ou preta.

Computador com ligação à Internet e disco amovível (cedido pela escola).

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.